# PARTIE 1

**Ontologie**

* Modéliser une ontologie représentant les épisodes de la série Game of throne (titre, année de parution, durée, réalisateur etc…)
* Modéliser au sein de cette ontologie aux personnages des familles Stark, Lannister et Baratheon
* Modéliser une relation {un épisode contient un ou plusieurs personnages}
* Une ontologie comprend des entités, des relations et des instances.
  + [Infographic: Game of Thrones Family Tree (season 2 update) - mahina.se](http://www.mahina.se/2012/12/infographic-game-of-thrones-family-tree-season-2-update/)

**TripleStore**

* Mettre en place un serveur de tuple avec Jena Fuseki

**Opendata**

A partir de la base [www.kaggle.com](http://www.kaggle.com), explorer les données suivantes : [Game of Thrones Episode Data | Kaggle](https://www.kaggle.com/dasbootstrapping/game-of-thrones-episode-data)

Ecrire un programme en python qui utiliser une requête sparql de la forme POST pour ajouter les instances concernant les épisodes modélisés dans l’ontologie à partir de Kaggle. Il faudra télécharger le fichier csv, le parcourir en python, et pour chaque ligne, ajouter une instance de l’épisode au sein de l’ontologie.

Il y a un exemple de requête POST dans le TP3.

Ajouter dans le programme python une fonction pour avec une requête sparql qui donne les épisodes et les personnages qu’ils contiennent